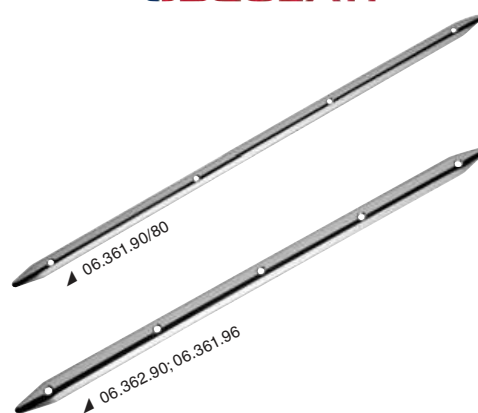


### Profili di protezione

#### AISI 316

Per la protezione allo sfregamento delle cime di ormeggio. Fabbricati in acciaio inox AISI 316 lucidato, sagomati e raccordati.

Codice	Lunghezza mm	Larghezza mm	Ø foro mm
06.361.50	150	20	6
06.361.60	200	20	6
06.361.70	300	20	6
06.361.80	450	20	6
06.361.90	650	20	6
06.361.96	960	20	6
06.362.70	300	25	6
06.362.80	450	25	7
06.362.90	610	25	6


**OSCULATI**


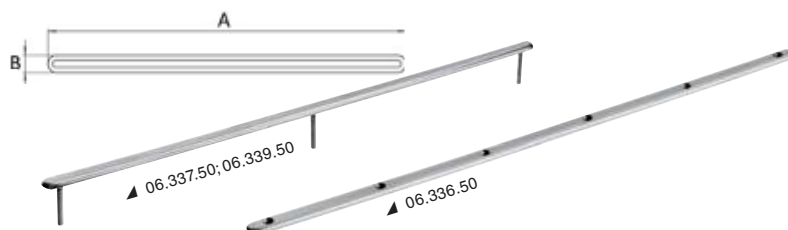
### Profili di protezione Deluxe

#### AISI 316

#### SOLID S.S.

Per la protezione allo sfregamento delle cime di ormeggio. Fabbricati in acciaio inox 316 ad alto spessore, e lucidato a specchio. Disponibile in due versioni: con viti a vista o prigionieri.

Codice	Lunghezza A mm	Larghezza B mm	Fissaggio	Ø foro mm	Interasse mm
06.336.32	320	15	Viti (4)	4	95
06.336.50	500	15	Viti (6)	4	95
06.337.32	320	15	Prigionieri M5x40 (2)	-	290
06.337.50	500	15	Prigionieri M5x40 (3)	-	235
06.339.50 <b>New</b>	500	28	Prigionieri M5x40 (3)	-	235

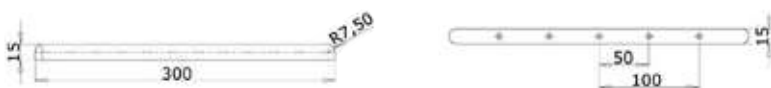

**OSCULATI**


### Profilo di protezione a D

#### AISI 316

Per la protezione allo sfregamento delle cime di ormeggio. Realizzato in microfusione. Fissaggio tramite prigionieri nascosti (non inclusi).

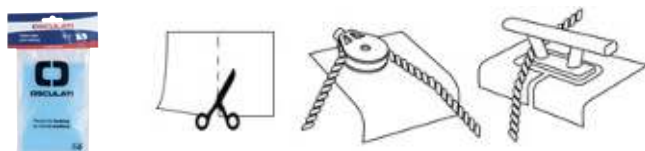
Codice	Lunghezza mm	Larghezza mm	Altezza mm	Ø prigionieri mm
06.368.30	300	15	15	5


**OSCULATI**


### Protezioni anti sfregamento adesivo UHMW

Fabbricate in Teflon autoadesivo UV resistente, possono essere tagliate a piacere. Previene l'usura da sfregamento e non rovinano né i gelcoat né le vernici.

Codice	Contenuto
06.315.00	4 pz (100 x 150 mm)


**OSCULATI**


### Protezioni adesive antisfregamento in acciaio inox

Fogli di acciaio inox estremamente flessibile per proteggere gelcoat e vernice della barca dallo sfregamento delle cime. Adatto sia per proteggere le cime di ormeggio e le cime di manovra dallo sfregamento. Realizzati in acciaio inox con un potente adesivo 3M VHB™. Non rovinano ne gelcoat ne vernici.

Codice	mm	N° fogli	Materiale
06.313.15	150 x 50	1	Acciaio inox
06.313.22	225 x 50	1	Acciaio inox

